



Penilaian Mandiri Kota/Kabupaten Kreatif Indonesia (PMK3I)
Direktorat Infrastruktur Ekonomi Kreatif
Deputi Bidang Pengembangan Destinasi dan Infrastruktur
Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif



KOTA

MALANG

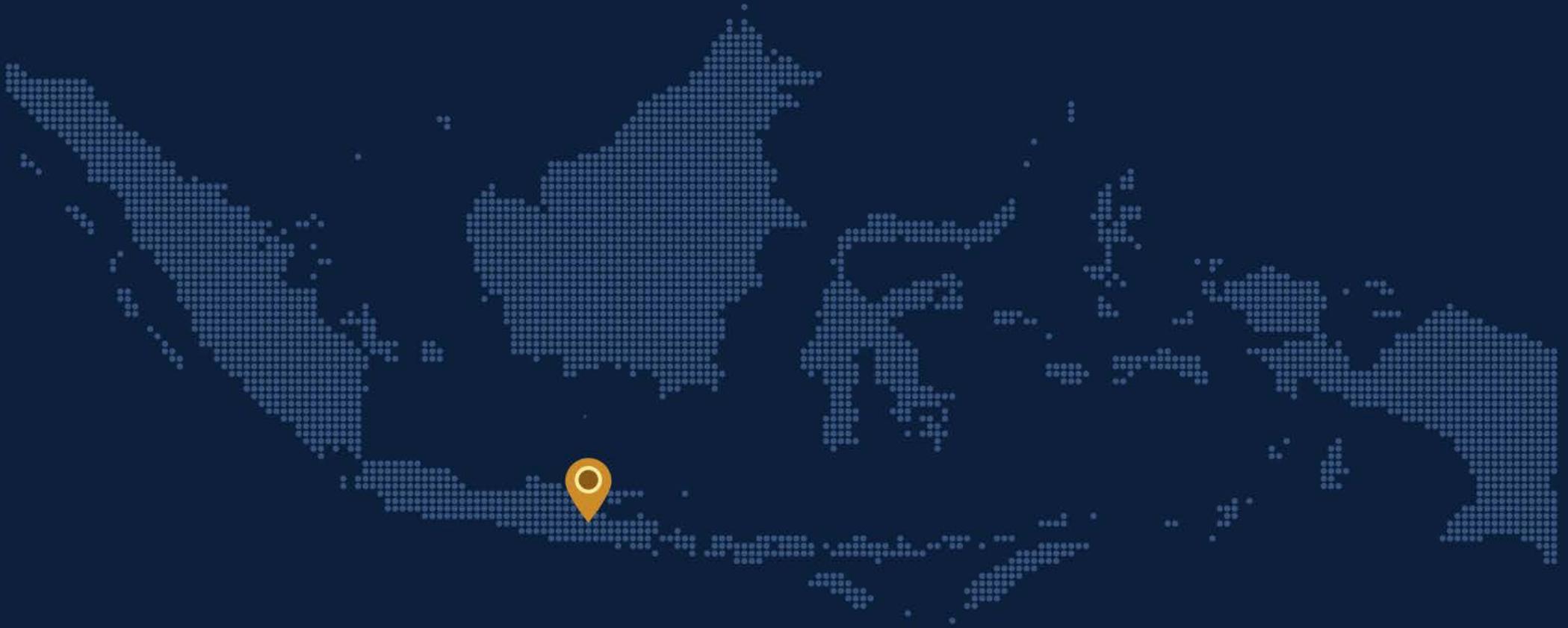
SUBSEKTOR APLIKASI DAN GIM

UJI PETIK DILAKUKAN PADA 21 JUNI, 2017

KOTA MALANG

Kota Malang merupakan bagian dari kesatuan wilayah yang dikenal dengan Malang Raya. Dengan luas wilayah sebesar 110,06 km², terdiri 62 perguruan tinggi di Kota Malang yang membuat kota ini juga disebut sebagai kota pendidikan.

Terletak 90 km sebelah selatan Surabaya dan merupakan kota terbesar kedua di Jawa Timur setelah Surabaya, serta merupakan salah satu kota terbesar di Indonesia menurut jumlah penduduk. Luas wilayah Kota Malang adalah 145,28 km², berada di dataran tinggi yang cukup sejuk. Dikenal juga sebagai Kota Pendidikan karena banyak universitas dan politeknik negeri maupun swasta yang terkenal dan menjadi salah satu tujuan pendidikan di Indonesia.





SUBSEKTOR APLIKASI DAN GIM

Subsektor aplikasi dan gim telah tumbuh dan berkembang sejak tahun 2002 diawali dengan dibukanya jurusan yang berkaitan dengan Teknologi Informasi di beberapa perguruan tinggi di Kota Malang.

Selain itu, tren global saat itu yang mulai mengarah ke industri digital membuat Kota Malang menjadi ladang tumbuhnya ekosistem dalam subsektor aplikasi dan gim ini.



92

**PERUSAHAAN, STUDIO /
STARTUP**

Ada yang sudah dalam perusahaan produk maupun dalam usaha jasa (Based on Service)



+2200

**PERSONAL / SERAPAN
TENAGA KERJA**

Freelancer atau pekerja lepas maupun yang sudah termasuk dalam Tim/Studio/Perusahaan



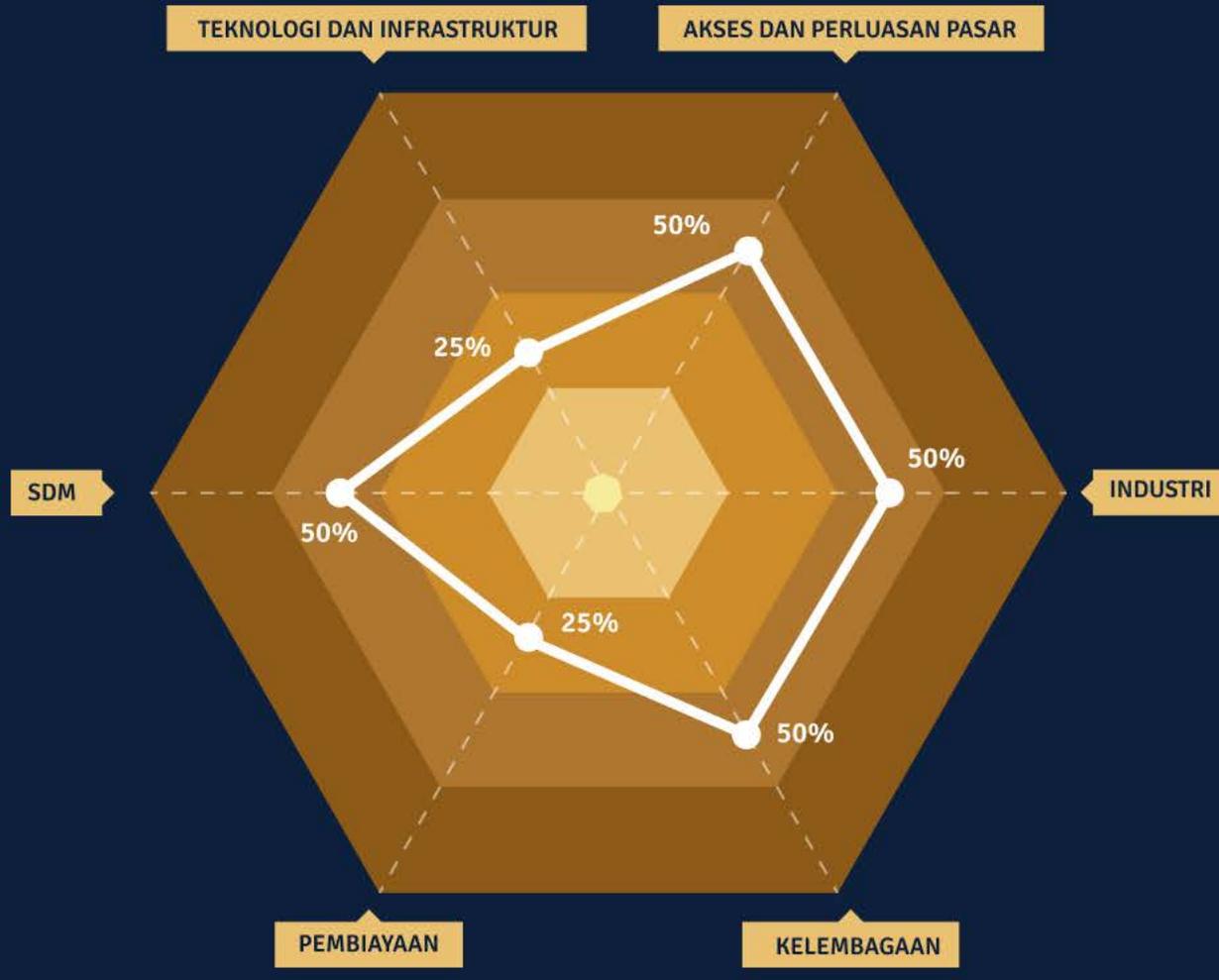
+4800

**LULUSAN SARJANA
PER TAHUN**

10 Perguruan Tinggi (Jurusan yang berkaitan dengan Subsektor Aplikasi & Gim)

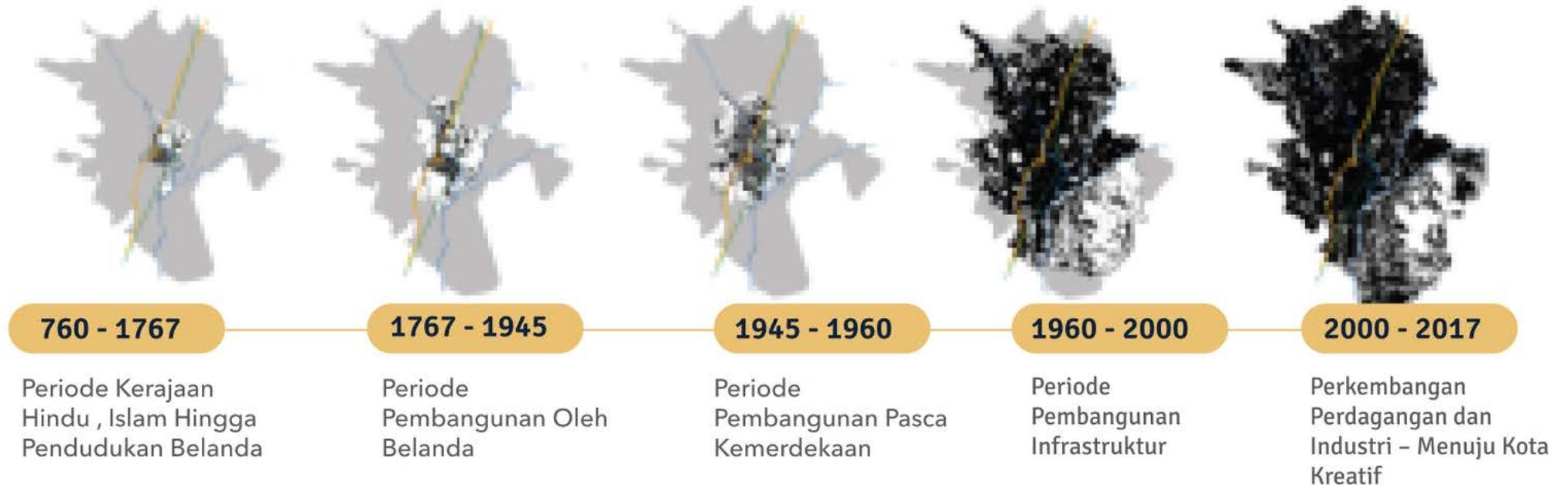
Potensi Subsektor Aplikasi dan Gim Kota Malang

Data berasal dari pengisian borang PMK3I yang diisi oleh seluruh aktor subsektor aplikasi dan pengembangan game



- Amat Sangat Memadai
- Sangat Memadai
- Memadai
- Kurang Memadai
- Sangat Kurang Memadai

KOTA MALANG MENUJU KOTA KREATIF



Milestone Subsektor Aplikasi dan Gim



SERAPAN TENAGA KERJA



Mulai dari _____
FREELANCE

hingga _____
+50 KARYAWAN

Berdasarkan data terakhir yang terhimpun ada 92 studio atau perusahaan aktif di Kota Malang yang bergerak di subsektor aplikasi dan gim. Angka ini akan terus berubah seiring dengan perkembangan industri itu sendiri.

PERAN AKTOR

Berikut adalah potensi masing-masing aktor berdasarkan data borang PMK3I

Akademisi

Kota Malang memiliki sepuluh perguruan tinggi dengan jurusan yang berkaitan dengan subsektor aplikasi dan gim dan meluluskan lebih dari 4800 lulusan akademik tiap tahunnya.



Komunitas

Terdapat banyak komunitas subsektor aplikasi dan gim seperti STASION (Startup Singo Edan), GDM (Game Developer Malang), PHP Malang, Komunitas Frontend, Indux, Kelas Mobile, dll.

Bisnis

Terdapat 92 perusahaan/studio/tim. Selain itu juga terdapat bisnis non kreatif pendukung seperti *coworking space*, *internet provider*, *digital agency*.



Pemerintah

- Sebagai fasilitator dalam berbagai program dan berkaitan dengan subsektor aplikasi dan gim (Workshop & Hackaton)
- Menyiapkan rencana strategi dalam roadmap pengembangan ekonomi kreatif terutama subsektor aplikasi dan gim di Kota Malang

JARINGAN SUBSEKTOR DENGAN WILAYAH LAIN



DALAM NEGERI



Kediri, Batu, Surabaya, Semarang, Jogjakarta, Bandung, Jakarta, Medan, Balikpapan, Denpasar, Solo, Makasar, Palembang, Bontang, Pekanbaru, Batam.



JARINGAN SUBSEKTOR DENGAN WILAYAH LAIN



LUAR NEGERI



Singapura, Malaysia, Amerika Serikat, Jerman, Australia, Denmark, Inggris, Thailand, Kuwait.

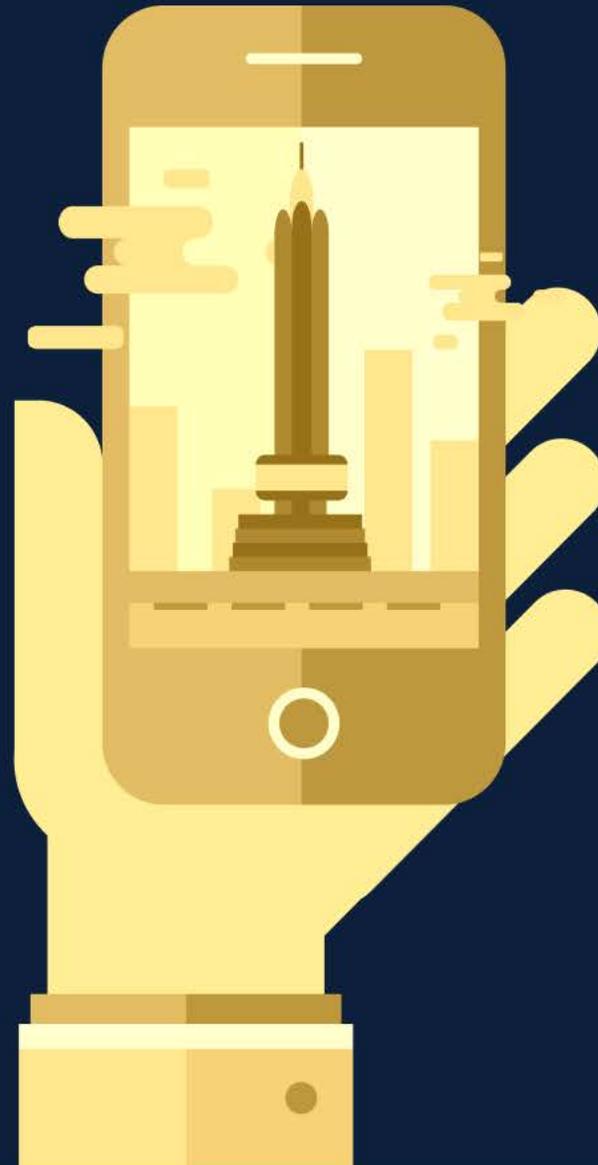
KETERKAITAN KE BELAKANG

Workshop / Seminar yang dilaksanakan oleh stakeholder untuk meningkatkan softskill dan hardskill pelaku industri digital di Kota Malang.

Terdapat 10 perguruan tinggi di Kota Malang mencetak calon pelaku di industri digital.

Kurikulum dalam dunia akademik yang sesuai dengan kebutuhan industri di lapangan.

Subsektor selain aplikasi dan gim akan menjadi konten untuk kebutuhan produk digital



KETERKAITAN KE DEPAN

Program inkubasi atau akselerasi oleh inkubator bisnis yang diberikan kepada start-up company atau perusahaan yang masih berada di tahap awal.

Regulasi yang diterbitkan oleh pemerintah agar tidak terjadi kesenjangan antara industri digital dan konvensional

Lomba atau kompetisi dalam menciptakan produk yang dibutuhkan oleh masyarakat.

Mendukung implementasi program Smartcity oleh Pemerintah Kota Malang

CONTOH PRODUK SUBSEKTOR APLIKASI & GIM DI KOTA MALANG

EDU PONGO

Aplikasi parenting dengan platform mobile yang mendekatkan pihak sekolah dengan orang tua tentang berbagai kegiatan anaknya di sekolah. Orang tua memantau secara langsung kehadiran anak, proses pembayaran biaya sekolah dan berbagai pengumuman dari sekolah serta dengan mudah memberikan feedback ke pihak sekolah melalui fitur yang ada.

GALACTIC RUSH

Gim buatan Simpleton asal Malang ini mengusung permainan endless run/jump yang sudah sangat jamak kita jumpai. Pada game ini kamu juga diberikan pilihan beberapa karakter alien dan satu karakter manusia default yang masing-masing memiliki kelebihan mereka sendiri dalam perjuanganmu melintasi galaksi endless platformer di sini.

APLIKASI MOBILE

GAME

WEB

EZY PAY

EzyPay adalah aplikasi mobile untuk membantu semua orang mendapatkan kemudahan bertransaksi untuk berbagai transaksi pembelian, pembayaran tagihan, dan transfer antar bank tanpa biaya (GRATIS) dalam satu aplikasi.

RANTAI KATA

Rantai kata adalah kuis merangkai kata multiplayer yang bisa kamu gunakan untuk menantang lawan dari seluruh Indonesia. Gabung dan tebak kata-kata berbeda untuk membentuk makna baru. Di Rantai kata kamu bisa berduel merangkai kata sekaligus belajar kosakata baru

BUTUH BELANJA

Butuhbelanja.com adalah pelayanan online grosir sayuran dan bahan pokok untuk keluarga cerdas, UKM, pengusaha hotel dan Anda yang ingin belanja di manapun dan kapanpun. Pemesanan dapat dilakukan langsung melalui website, app, SMS, telepon, atau datang langsung ke toko Butuhbelanja.

BURST FIGHTER

Burst Fighter adalah game "shoot'emup" yang dibuat oleh studio Magesoft di Malang. Pada game ini pemain bisa mengkostumisasi fitur-fitur pesawat dan senjatanya. Game ini memiliki desain grafik yang modern dan cantik.

FOTO KEGIATAN SUBSEKTOR APLIKASI DAN GIM





Penilaian Mandiri Kota/Kabupaten Kreatif Indonesia (PMK3I)

Direktorat Infrastruktur Ekonomi Kreatif
Deputi Bidang Pengembangan Destinasi dan Infrastruktur
Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif

Gedung Sapta Pesona, Jl. Medan Merdeka Barat No.17 Jakarta 10110
Email : info@kotakreatif.id | Web : kotakreatif.id



Seluruh data dalam profil kota kreatif ini merupakan hasil dari isian Borang dan Uji Petik PMK3I