



Penilaian Mandiri Kota/Kabupaten Kreatif Indonesia (PMK3I)  
Direktorat Infrastruktur Ekonomi Kreatif  
Deputi Bidang Pengembangan Destinasi dan Infrastruktur  
Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif

KOTA

# BALIKPAPAN

SUBSEKTOR APLIKASI DAN GIM

## KOTA BALIKPAPAN

Balikpapan adalah sebuah kota di Kalimantan Timur. Kota ini memiliki perekonomian terbesar di seantero Kalimantan. Hal tersebut didukung dengan kondisi perkembangan dunia digital di Balikpapan dalam lima tahun terakhir yang mengalami kemajuan.

Kota Balikpapan memiliki wilayah 85% berbukit-bukit serta 12% berupa daerah datar yang sempit terutama berada di Daerah Aliran Sungai (DAS) dan sungai kecil serta pesisir pantai. Sebagaimana layaknya wilayah lain di Indonesia, kota ini juga beriklim tropis. Kota ini berada di pesisir timur Kalimantan yang langsung berbatasan dengan Selat Makassar, Letak astronomis Balikpapan berada di antara 1,0 LS - 1,5 LS dan 116,5 BT - 117,5 BT dengan luas sekitar 503,3 km<sup>2</sup> dengan batas-batas wilayah sebagai berikut: sebelah utara berbatasan dengan Kabupaten Kutai Kartanegara, sebelah selatan berbatasan dengan Selat Makassar, sebelah barat berbatasan dengan Kabupaten Penajam Paser Utara, sebelah timur berbatasan dengan Selat Makassar.





## SUBSEKTOR APLIKASI DAN GIM

Subsektor Aplikasi dan Pengembangan Gim akan menjadi kebutuhan primer subsektor industri kreatif/non kreatif yang lain di masa depan dalam menunjang industri kreatif dan smartcity di Balikpapan. Dalam tujuan Smartcity, aplikasi dan pengembangan gim juga sangat tidak dipungkiri menjadi komponen yang paling utama. Karena hal tersebut akan menjadi pintu masuk segala kebutuhan tata kelola masyarakat kepada pemerintah.



# + Rp 48M/Tahun

Omzet subsektor Aplikasi dan Gim

20 lebih perusahaan dengan omzet hingga 200 juta perbulan  
Diantaranya Honey Bear, Harmony, Balikpapan City Guide, dll



## Potensi 3000 Lulusan

Tiap tahun dari 5 Perguruan Tinggi  
Jurusan Informatika



**Serapan Tenaga kerja :**  
7 Persen lulusan perguruan tinggi



**Produk:**  
Tukang Pedia, Celining Cling, Mading Bosku, Office Pedia, Denim.



**Komunitas:**  
Komunitas PHP, Komunitas Front-End Dev, UI/UX, Robotic, linux menumbuhkan 30 startup/pertahun

## PERAN AKTOR

Berikut adalah potensi masing-masing aktor berdasarkan data borang PMK3I

### Komunitas

Membuat forum antar pelaku industri sebagai wadah informasi dan komunikasi bisa dalam bentuk asosiasi, komunitas, lembaga dll

Berjejaring terhadap industri lain baik dalam ranah ekonomi kreatif maupun tidak untuk memulai iklim kolaborasi.

Berjejaring dengan antar komunitas baik dalam wilayah Balikpapan atau diluar Balikpapan. Berjejaring dengan pemerintah untuk membantu menyelesaikan program-program yang berkaitan dengan ekonomi kreatif.

Beberapa Program kolaborasi antar komunitas dengan Bisnis dalam hal ini PT. Telkom Indonesia (Persero) Tbk untuk mendukung peningkatan SDM industri digital di Balikpapan, termasuk workshop dengan pembuatan Website yang dilakukan di DiLO Balikpapan setiap hari sabtu dan minggu. Diikuti oleh 30 peserta

Aktivasi komunitas dengan rutin menyelenggarakan event yang mampu meningkatkan Selling & Skill untuk subsektor industri Aplikasi dan Pengembangan Gim, seperti Workshop, Seminar, Hackaton, dll



### Akademisi

- Terdapat 20 (Dua Puluh) SMK (Swasta dan Negeri) yang mempunyai bidang keahlian pendukung industri IT (Rekayasa Perangkat Lunak) dan Terdapat 5 (lima) perguruan tinggi dengan terdapat jurusan Informatika.
- Penelitian terhadap konteks pengembangan teknologi antar muka
- Penelitian dan pengembangan ditinjau dari masalah komunikasi dan informatika, dan karangan terbaru tentang kebijakan dan masalah komunikasi dan informatika.
- Optimalisasi aplikasi Sistem Informasi Akademik (SIKAD) untuk mendukung penyelenggaraan pendidikan, sehingga perguruan tinggi dapat menyediakan layanan informasi yang lebih baik dan efektif, baik di dalam maupun di luar lingkungan kampus melalui internet.
- Menyiapkan kurikulum untuk jurusan yang berkaitan dengan ekonomi kreatif yang tepat guna sesuai dengan perkembangan zaman dengan mempertimbangkan keadaan industri saat ini dan masa depan
- Membuat ekosistem dalam kampus yang bersifat kolaboratif dengan jurusan yang lain sebagai bentuk simulasi terhadap persiapan



## PERAN AKTOR

Berikut adalah potensi masing-masing aktor berdasarkan data borang PMK3I

### Bisnis

Bersedia menjadi investor untuk pengembang aplikasi baik yang sudah mapan maupun dalam sebuah usaha rintisan (startup)

Berkolaborasi dengan komunitas untuk menciptakan iklim bisnis yang segar dan target pasar yang lebih luas

Optimalisasi Program magang dengan akademisi sebagai bagian dari peningkatan kompetensi SDM yang terjun dalam industri



### Pemerintah

- Membuat regulasi tentang penerapan subsektor Aplikasi dan Pengembangan Gim dalam berbagai kebutuhan SKPD.
- Sinkronisasi terhadap Renstra Daerah
- Pemetaan pelaku industri kreatif di seluruh Balikpapan, baik pelaku personal maupun komunitas
- Membuat sistem informasi induk yang berisi tentang data-data pelaku industri kreatif di Balikpapan untuk memudahkan pemetaan potensi
- Menambah ekosistem pelaku ekraf dengan menyiapkan infrastruktur penunjang, seperti co-working space, tekno park, koneksi internet
- Menyiapkan segala bentuk kebutuhan jangka panjang
- Menggandeng vendor lokal untuk keperluan infrastruktur penunjang Smart City





## KETERKAITAN KE BELAKANG

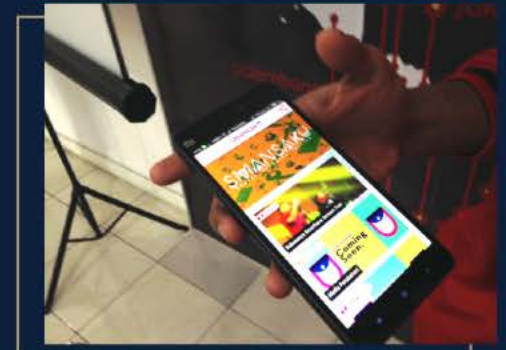
Kurikulum dalam dunia akademik yang sesuai dengan kebutuhan industri di lapangan.

Subsektor selain aplikasi dan gim akan menjadi konten untuk kebutuhan produk digital

## KETERKAITAN KE DEPAN

Mendukung implementasi Program Smartcity oleh Pemerintah Kota Balikpapan

Lomba atau kompetisi dalam menciptakan produk yang dibutuhkan oleh masyarakat.





### **Penilaian Mandiri Kota/Kabupaten Kreatif Indonesia (PMK3I)**

Direktorat Infrastruktur Ekonomi Kreatif  
Deputi Bidang Pengembangan Destinasi dan Infrastruktur  
Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif

Gedung Sapta Pesona , Jl. Medan Merdeka Barat No.17 Jakarta 10110  
Email : [info@kotakreatif.id](mailto:info@kotakreatif.id) | Web : [kotakreatif.id](http://kotakreatif.id)



Seluruh data dalam profil kota kreatif ini merupakan hasil dari isian Borang dan Uji Petik PMK3I